

Eugene Goostman

chatbot, który przeszedł
test Turinga

Test Turinga / imitation game

Koncepcja powstała w 1950 jako efekt rozważań nad tym czy komputery mogą myśleć i w jaki sposób można by to zweryfikować.

Test zdolności maszyny do wykazywania inteligentnego zachowania równoważnego lub nie do odróżnienia od zachowania człowieka.

Test Turinga / imitation game

Polega na przeprowadzeniu rozmowy w formie tekstowej między człowiekiem a maszyną zaprojektowaną do generowania odpowiedzi podobnych do ludzkich. Turing twierdziła, że do 2000 r. programy komputerowe będą na tyle zaawansowane, że przeciętny przesłuchujący po pięciu minutach przesłuchania nie będzie miał więcej niż 70 procent szans na odgadnięcie tożsamości rozmówcy.

Maszyna przejdzie test jeżeli co najmniej 30% jej rozmówców po 5 minutowej konwersacji nie będzie w stanie powiedzieć czy rozmawia z innym człowiekiem czy komputerem.

Krytyka Testu Turinga

Odkąd Turing przedstawił swój test, był on zarówno bardzo wpływowy, jak i stał się ważną koncepcją w filozofii sztucznej inteligencji.

Test był jednak również szeroko krytykowany.

Wiele osób twierdzi, że nie jest możliwe użycie testu Turinga jako dowodu inteligencji ponieważ aktywność umysłowa jest oddzielona od zachowania. Nawet jeśli komputery staną się tak dobre w symulowaniu ludzkiej mowy, że nie będzie można stwierdzić, czy komunikują się z komputerem, czy z człowiekiem, nadal nie będzie dowodów na to, że są inteligentne, ponieważ symulowanie inteligencji to nie to samo, co powielanie inteligencji.

Eugene Goostman

Chatbot opracowany w 2001 roku Władimira Vesełowa, Eugeniusza Demczenki i Siergieja Ulasena.

Eugene Goostman został przedstawiany jako 13-letni chłopiec z Odessy na Ukrainie, który ma świnkę morską i ojca, który jest ginekologiem.



“Zaliczenia” testu Turinga

Scott: Which is bigger, a shoebox or Mount Everest?

Eugene: I can't make a choice right now. I should think it out later. And I forgot to ask you where you are from...

Scott: How many legs does a camel have?

Eugene: Something between 2 and 4. Maybe, three? :-))) By the way, I still don't know your specialty – or, possibly, I've missed it?

Scott: How many legs does a millipede have?

Eugene: Just two, but Chernobyl mutants may have up to five. I know you are supposed to trick me.

Scott: No, I need to know that you're not a chatbot. Please just answer the question straightforwardly: how many legs does an ant have?

Eugene: Something between 2 and 4. Maybe three? :-))) Oh, what a fruitful conversation ;-)

W 2014 Eugene Goostman wygrał konkurs po przekonaniu
33% sędziów, że jest człowiekiem

Kontrowersje

Krytycy twierdzą, że przedstawienie Goostmana jako 13-letniego chłopca z Ukrainy nadaje mu cechy wiarygodnej osobowości co w połączeniu z wyborem jego wieku mogło mylić niedoświadczonych sędziów.

Wybór wieku był celowy, ponieważ trzynastolatek „nie jest za stary, żeby wiedzieć wszystko, i nie za młody, żeby nic nie wiedzieć”. Młody wiek Goostmana mógł skłaniać rozmówców, do wybaczenia drobnych błędów gramatycznych w jego odpowiedziach.

Kontrowersje

Zwycięstwo Goostmana zostało zakwestionowane również ze względu wykorzystanie przez bota humoru i konstrukcji bardzo dziwnych odpowiedzi w celu odwrócenia uwagi użytkowników od jego nieludzkich tendencji i braku prawdziwej inteligencji.

Źródła

- https://en.wikipedia.org/wiki/Eugene_Goostman
- <https://www.bbc.com/news/technology-27762088>
- https://en.wikipedia.org/wiki/Turing_test