

Programowanie funkcyjne w Javie

K.S R.A

08 luty 2019

Celem projektu było pokazanie pozytywów programowania funkcyjnego nie tylko w językach funkcyjnych, ale także obiektowym. Cechy programowania funkcyjnego w obiektowym pojawiają się coraz częściej. Znalazły się także w Jave 8 co było ogromną zmianą w tym języku.

W naszej prezentacji omówiliśmy, czym jest interfejs, interfejs funkcyjny, wyrażenie lambda, streamy na wybranych przykładach.

Dla osób słuchających danej prezentacji pierw zostały przedstawione małe przykłady, które miały na celu wprowadzenie słuchaczy w dane zagadnienie, uproszczenie zrozumienia głównej części - przykładu 'dziennika studentów'. W danym przykładzie posiadamy listę instancji studentów wraz z ich atrybutami. Wykonujemy na nich podstawowe strumienie, czyniąc kod czytelniejszym, krótszym i ciekawszym.

Patrząc z punktu widzenia osoby, która zajmuje się tym na co dzień, wprowadzenie programowania funkcyjnego do języka Java było bardzo dobrym krokiem. Strumienie w życiu codziennym znacznie upraszczają pisanie kodu, czyniąc go łatwiejszym.