

Umieszczanie kształtów na powierzchni zamkniętej

Krzysztof Loster Mieszko Horonkiewicz

28 Czerwiec 2019

Plan

Wstęp

Algorytm

Bibliografia

Wstęp

Prezentowane zagadnienie można potraktować jako bardziej trening przed zagadnieniami bardziej skomplikowanymi w dziedzinie inżynierii programowania niż uznać je za poważny problem stawiany przed programistą. Jednak wybór tego problemu przemawia bardziej za możliwościami jego praktycznego wykorzystania w życiu codziennym

Kod

```
...
circle_in_square.py
Circles in a square
...

from matplotlib import pyplot as plt

def draw_square():
    square = plt.Polygon([(1, 1), (5, 1), (5, 5), (1, 5)], closed=True)
    return square

def draw_circle(x, y):
    circle = plt.Circle((x, y), radius=0.5, fc='y')
    return circle

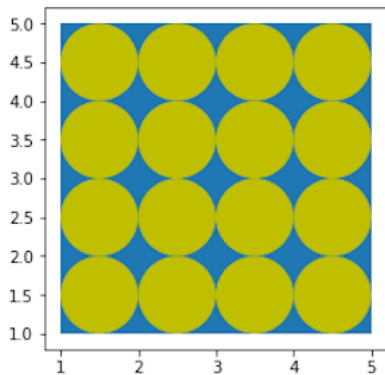
if __name__ == '__main__':
    ax = plt.gca()
    s = draw_square()
    ax.add_patch(s)
    y = 1.5
    ● while y < 5:
        x = 1.5
    ● while x < 5:
        ● c = draw_circle(x, y)
        ● ax.add_patch(c)

        x += 1.0
        y += 1.0

    plt.axis('scaled')
    plt.show()
```

Amit Saha *Doing math with python*

Efekt końcowy



Bibliografia



Amit Saha *Doing math with python*, (2015)

Dziękuję za uwagę