

# Prezentacja - Perceptron

Marcin Bocheński  
Marek Gruchała  
Piotr Wieszka

Politechnika Krakowska im. Tadeusza Kościuszki

24 stycznia 2017

# Overview

- 1 Wprowadzenie
- 2 Omówienie problemu
- 3 Code walkthrough
- 4 Prezentacja

# Wprowadzenie

Perceptron – najprostsza sieć neuronowa, składająca się z jednego bądź wielu niezależnych neuronów McCullocha-Pittsa, implementująca algorytm uczenia nadzorowanego klasyfikatorów binarnych.

“Sztuczne sieci neuronowe” J.Żurada, M.Barski, W.Jędruch

<https://pl.wikipedia.org/wiki/Perceptron>

<http://iamtrask.github.io/2015/07/12/basic-python-network/>

## Omówienie problemu

W projekcie jako przykład problemu do rozwiązania za pomocą sieci neuronowej wybraliśmy problem mnożenia trzech ułamków dziesiętnych.

Wyniki są widoczne podczas prezentacji kodu.

# Code walkthrough

- Prezentacja kodu programu

## Prezentacja działania programu

- Prezentacja działania programu oraz wyników

# Zakończenie

Dziękujemy za uwagę