

Rozmaitości różniczkowalne na przykładzie mechaniki klasycznej

Jagoda Wójcik, Maciej Borowiec, Jacek Pabis

Politechnika Krakowska, Instytut Fizyki

7 lutego 2017r.

Geometria euklidesowa

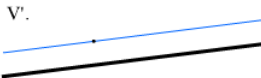
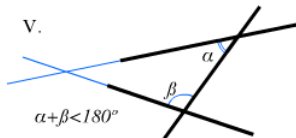
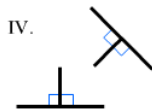
Jest to klasyczna odmiana geometrii opisana po raz pierwszy przez Euklidesa w dziele Elementy (z IV w. p.n.e.). Zebrał on całą ówczesną wiedzę matematyczną znaną Grekom, dziś jego dzieło przedstawia się jako pierwszą znaną aksjomatyzację w historii matematyki.

W ujęciu tradycyjnym, nazywanym geometrią syntetyczną, geometria euklidesowa przedstawiana jest jako system aksjomatyczny, w którym wszystkie twierdzenia muszą wynikać z aksjomatów, czyli zdań przyjmowanych z góry jako prawdziwe.

Aksjomaty Euklidesa

- 1 Dowolne dwa punkty można połączyć odcinkiem
- 2 Dowolny odcinek można przedłużyć nieograniczenie (uzyskując prostą).
- 3 Dla danego odcinka można zaznaczyć okrąg o środku w jednym z jego końcowych punktów i promieniu równym jego długości.
- 4 Wszystkie kąty proste są przystające.
- 5 Przez dany punkt nienależący do danej prostej można poprowadzić jedną prostą rozłączną z daną prostą (postulat równoległości, tzw. *Postulat Euklidesa*)

Aksjomaty Euklidesa



Przestrzeń euklidesowa

Przestrzeń euklidesowa – przestrzeń opisywana przez geometrię euklidesową. Model ten stanowi dobre przybliżenie przestrzeni fizycznej, jeśli za jej pomocą opisuje się odległości makroskopowe. Nie nadaje się do opisu przestrzeni fizycznej w odległościach bardzo małych (atomowych), gdy rolę zaczynają odgrywać efekty kwantowe lub w pobliżu masywnych obiektów astronomicznych (np. Słońce, czarne dziury) - gdy rolę zaczynają grać efekty zakrzywienia przestrzeni i geometria staje się nieeuklidesowa. Jednowymiarową przestrzeń euklidesową nazywa się prostą euklidesową, a dwuwymiarową – płaszczyzną euklidesową.

Przestrzeń euklidesowa

Kluczową własnością przestrzeni euklidesowych jest ich „płaskość”. W geometrii wyróżnia się inne przestrzenie, które nie są euklidesowe. Np. *sfera* jest *przestrzenią nieeuklidesową*, gdyż kąty trójkąta na sferze sumują się do wartości większej niż 180 stopni, inaczej niż na płaszczyźnie euklidesowej.

Geometria rozważa przestrzenie wielowymiarowe. Dla danej liczby naturalnej n istnieje dokładnie jedna przestrzeń euklidesowa o wymiarze n , zaś przestrzeni *nieeuklidesowych* wymiaru n jest *nieskończenie wiele*. Te ostatnie można konstruować np. poprzez deformację przestrzeni euklidesowej.

Współczesna definicja przestrzeni euklidesowej

Definiuje się jako dwuwymiarową rzeczywistą przestrzeń afiniczną uzupełnioną o iloczyn skalarny. W takim ujęciu płaszczyzna euklidesowa jest traktowana jako zbiór punktów, których wzajemnie zależności da się wyrazić jedynie za pomocą pojęć odległości i kąta. Opisanie płaszczyzny euklidesowej w ten sposób sprawia, że rozszerzenie geometrii na dowolne wymiary jest stosunkowo proste.

Dzisiejsza matematyka umożliwia łatwe uogólnienie pojęć odległości i kąta na cztero-, pięcio-, a nawet więcej wymiarowe przestrzenie (nazywane **hiperprzestrzeniami**).

Definicja przestrzeni euklidesowej wymiaru n

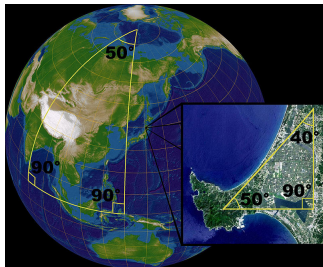
Niech dana będzie przestrzeń liniowa V wymiaru n nad ciałem liczb rzeczywistych \mathbb{R} , w której określony jest standardowy iloczyn skalarny (nazwany euklidesowym). Przestrzeń afiniczną (E, V) nazywa się wówczas przestrzenią euklidesową wymiaru n .

Co to jest rozmaitość?

Rozmaitość

Jest to zbiór (ściślej: przestrzeń topologiczna), który ma lokalnie własności zbioru \mathbb{R}^n (przestrzeni euklidesowej). Oznacza to, że każdy punkt n -wymiarowej rozmaitości ma otoczenie, które jest homeomorficzne ze zbiorem \mathbb{R}^n .

Jednowymiarowe rozmaitości zawierają krzywe, np. okręgi, elipsy, parabole itp.



Definicja

Na zbiorze M jest określona *struktura rozmaiłości różniczkowalnej*, jeśli M jest zaopatrzony w skończony lub przeliczalny zbiór map tak, że każdy punkt z M jest przedstawiony na co najmniej jednej mapie.

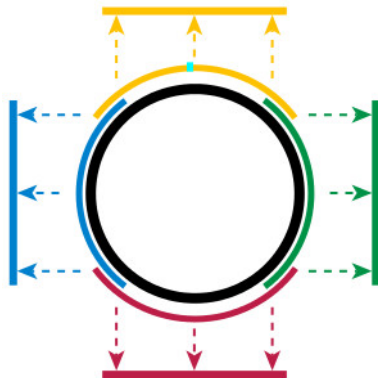
Definicja

Mapą nazywamy obszar U w euklidesowej przestrzeni współrzędnych $q = (q_1, \dots, q_n)$ wraz z wzajemnie jednoznacznym odwzorowaniem ϕ na pewien podzbiór M , $\phi: U \rightarrow \phi U \subset M$.

Czym jest mapa?

Definicja

Każda z czterech map odwzorowuje fragment okręgu do otwartego przedziału i razem obejmują cały okrąg.

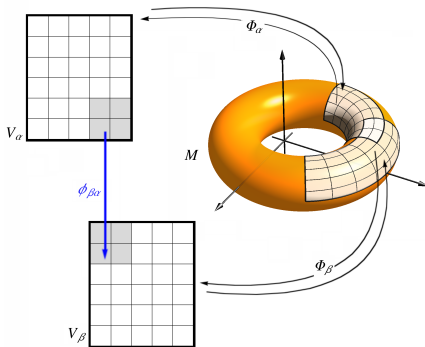


Jeśli pewien punkt z M jest przedstawiony na dwóch mapach U , U' , to jest tak również dla pewnych otoczeń V , V' tego punktu na każdej z map. Pojawia się w ten sposób odwzorowanie $\phi^{-1}\psi : V \rightarrow V'$ części jednej mapy $V \subset U$ na innej mapy $V' \subset U'$.

Jest to odwzorowanie obszaru V euklidesowej przestrzeni współrzędnych \mathbf{q} na obszar V' euklidesowej przestrzeni współrzędnych \mathbf{q}' i jest ono zadane przez układ n funkcji n zmiennych $\mathbf{q}' = \mathbf{q}'(\mathbf{q})$ ($\mathbf{q} = \mathbf{q}(\mathbf{q}')$). Mapy U, U' nazywamy *zgodnymi*, jeśli funkcje te są różniczkowalne (¹).

Czym jest atlas?

Atlasem nazywamy zbiór wzajemnie zgodnych map. Dwa atlasy są *równoważne*, jeśli ich suma mnogościowa znowu jest atlasem.



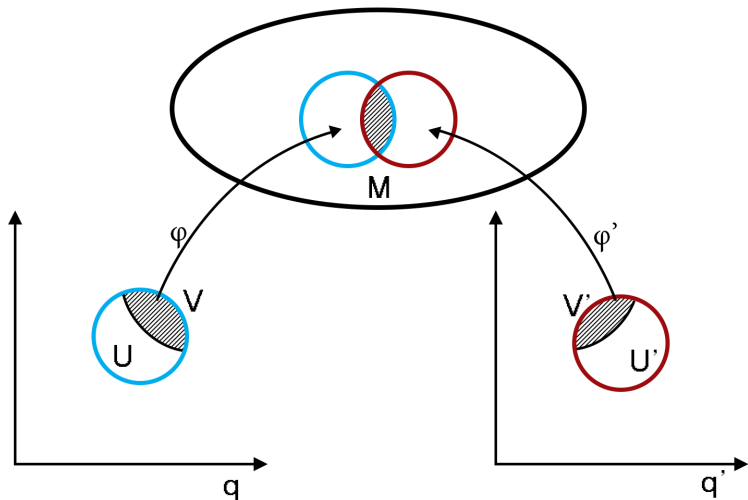
Co to jest rozmaiłość różniczkowalna?

Rozmaiłość różniczkowalna jest klasą równoważności atlasów. Będziemy rozważali jedynie rozmaiłości *spójne* (²). Wtedy liczba n jest jedna i ta sama dla wszystkich map. Nazywamy ją wymiarem rozmaiłości.

Co to jest rozmaiłość różniczkowalna?

Otoczeniem punktu rozmaiłości nazywamy obraz przy przekształceniu $\phi: U \rightarrow M$ otoczenia przedstawienia tego punktu na mapie U . Będziemy zakładali, że każde dwa różne punkty rozmaiłości mają nie przecinające się otoczenia.

Co to jest rozmaiłość różniczkowalna?

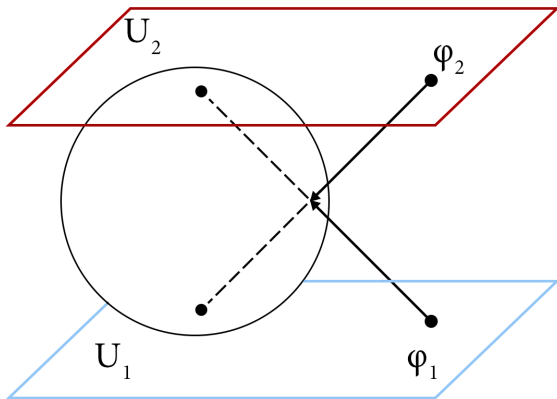


Przykład rozmaitości

Sfera $S^2 = \{(x,y,z) : x^2 + y^2 + z^2=1\}$ ma strukturę rozmaitości, której atlas tworzą, na przykład, dwie mapy $(U_i, \phi_i, i=1, 2)$ zadane przez rzuty stereograficzne(rys. 2). Analogiczna konstrukcja daje się zastosować do sfery n -wymiarowej

$$S^n = \{(x_1, \dots, x_{n+1}) : \sum x_i^2 = 1\}$$

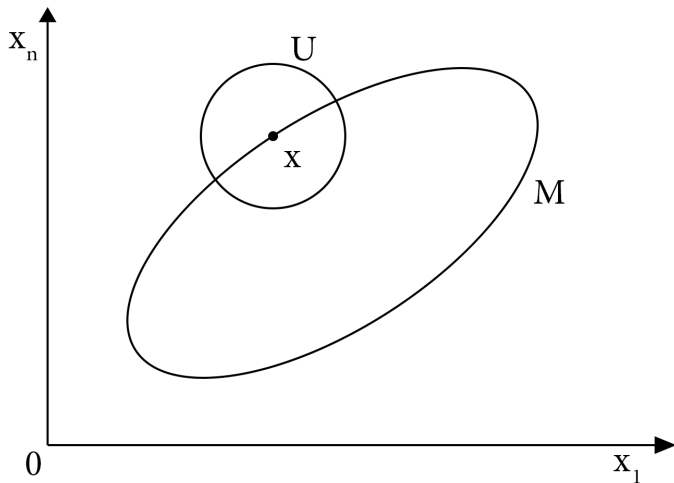
Przykład rozmaitości



Rozmaitość zanurzona

Mówimy, że M jest podrozumaitością k -wymiarową zanurzoną w przestrzeni euklidesowej E^n , jeśli w otoczeniu każdego punktu $x \in M$ istnieje układ $n - k$ funkcji $f_1: U \rightarrow \mathbf{R}, \dots, f_{n-k}: U \rightarrow \mathbf{R}$ takich, że przecięcie otoczenia U ze zbiorem M opisane jest równaniami $f_1 = 0, \dots, f_{n-k} = 0$, a wektory **grad** $f_1, \dots, \mathbf{grad} f_{n-k}$ są w punkcie x liniowo niezależne.

Rozmaitość zanurzona



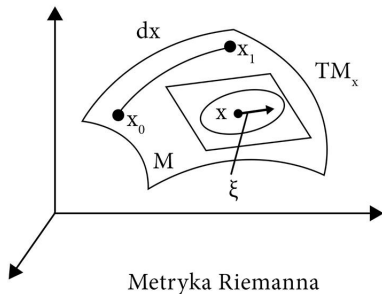
Definicja:

Jeśli M jest rozmaitością zanurzoną w przestrzeni euklidesowej, to metryka przestrzeni euklidesowej pozwala mierzyć na M długość łuków, kąty między wektorami, objętość itp. Wszystkie te wielkości można wyrazić przez długości wektorów stycznych, czyli przez dodatnio określoną formę kwadratową, zadaną na każdej przestrzeni stycznej TM_x

$$TM_x \rightarrow \mathbb{R} \quad \xi \rightarrow \langle \xi, \xi \rangle .$$

Definicja:

Rozmaitość różniczkowalną, z ustaloną dodatnio określoną formą kwadratową $\langle \xi, \xi \rangle$ w każdej przestrzeni stycznej TM_x , nazywamy *rozmanością Riemanna*, a samą tę formę kwadratową nazywamy *metryką Riemanna*.



Dziękujemy za uwagę

Bibliografia:

- W.I. Anold, *Metody matematyczne mechaniki klasycznej*
- J. Gancarzewicz, *Zarys współczesnej geometrii różniczkowej*
- <http://www.wikipedia.pl>