

GAME DESIGN DOCUMENT

# Symulator grzybiarza

**Damian Gancarz**  
**Tomasz Pacion**

Kraków 2017-06-19  
Wersja 1.0

## Spis treści

|     |                              |   |
|-----|------------------------------|---|
| 1.  | Informacje o grze.....       | 3 |
| 1.1 | Nazwa gry oraz concept ..... | 3 |
| 1.2 | Poruszanie się po grze ..... | 3 |
| 1.3 | Zasady gry .....             | 3 |

# 1. Informacje o grze

## 1.1 Nazwa gry oraz koncept

Nazwa gry to Symulator Grzybiarza. Gra jest z gatunku symulacji oraz przygody. W grze wcielamy się w postać grzybiarza, który ma za zadanie zbierać wszystkie dobre grzyby.

## 1.2 Poruszanie się po grze

Gracz porusza się postacią po 3 wyspach połączonych ze sobą mostami. Sterowanie w grze odbywa się za pomocą myszy oraz klawiszy „WSAD” lub strzałek góra-dół-prawo-lewo. Do skakania służy klawisz spacji, natomiast do biegu lewy klawisz SHIFT.

## 1.3 Zasady gry

Gracz ma za zadanie znaleźć w lesie grzyby, unikając jednakowo grzybów trujących-muchomorów. Gracz po wejściu do wody zostaje teleportowany do punktu startowego. Jeśli gracz będzie zbierał grzyby trujące, jego punkty będą się zmniejszały o 100 punktów, natomiast za każdy grzyb dobry gracz otrzymuje 100 pkt. Za każdym straceniem punktów życia gracz zostaje teleportowany do punktu startu. Gra kończy się w momencie zbierania wszystkich dobrych grzybów z terenu.