

# RC RACING

Marcin Bocheński, Marek Gruchała, Piotr Wieszka

Politechnika Krakowska im. T. Kościuszki

*[rccracing@thedomesticproduction.pl](mailto:rccracing@thedomesticproduction.pl)*

19 czerwca 2017

# Overview

- 1 Informacje ogólne.
- 2 Mechanika gry.
- 3 Przestrzeń gry.
- 4 Prezentacja gry.

## Gatunek gry, garść informacji.

### Informacje ogólne

- Gra zręcznościowo - wyścigowa.
- Zainspirowana serią Colin McRae Rally.
- Rozgrywka typu multiplayer.
- Bez ograniczeń wiekowych.



**Rysunek:** Przykładowe autko, biorące udział w wyścigach.

Source: <http://rctruckstop.com/wp-content/uploads/2012/01/openerracing.jpg>

# Fizyka, Interakcja, Sterowanie.

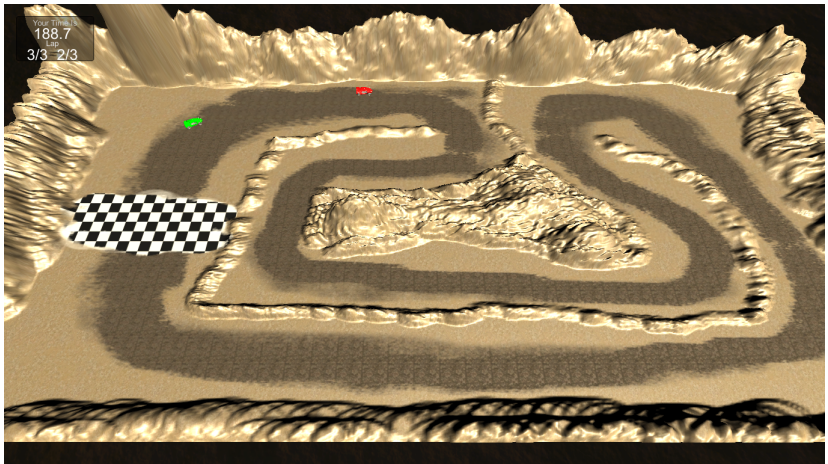
## Informacje ogólne

- Minimalistyczna fizyka.
- Interakcja z obiektami.
- Sterowanie



Rysunek: Pady do PS4.

# Tor.



# Prezentacja gry.

Zapraszamy do prezentacji gry.