



# GAMEDEV

---

*Michał Barnaś*



# RZECZY POTRZEBNE KAŻDEJ GRZE

---

- Pomysł
- Grafika
- Dźwięki
- Etapy
- ...
- Logika!

# UNITY 3D

---

- You can create any 2D or 3D game with Unity. You can make it with ease, you can make it highly-optimized and beautiful, and you can deploy it with a click to more platforms than you have fingers and toes.
  
- Czy unity rozwiązuje wszystkie problemy?

# DLACZEGO WARTO ZREZYGNOWAĆ Z UNITY

---

- Dobry specjalista zna wiele technologii, które potrafi dopasować do odpowiedniego projektu. Nigdy na odwrót!
- Jak coś jest do wszystkiego, to jest do niczego
- Możliwość stworzenia własnego silnika i poznanie procesu tworzenia
- Gdyby każdy używał frameworków, to kto by je pisał?

# OVERKILL LEVEL LUDUMDARE

---

```
Burgloiree | x
Lambert to the Captain of the Royal Guard of Candela. The palace grounds are
crawling with visiting Candela guards, all of whom will recognize you the instant
they get a good look at your face. Nevertheless, it's too late to turn back now!
Enter the party, take what you can, and get out without getting caught!

You can use the help command to get a command reference.
South Road
You are standing on the road to Lambert Palace.

The road goes north toward the palace and south toward Lambert Town.
Exits: N S
> n
You follow the road north.

North Road
You are at the northern end of the road leading from Lambert Palace to Lambert
Town. To your east, across a lake, is a small park. Short wood posts for hitching
horses dot the shores of the lake.

The palace gate is to your north.
To the west is a stable.
Exits: N S W
Items here:
a gold watch, left on a post
>
```

<http://ldjam.com/events/ludum-dare/38/burgloiree>

# COMPO

---

- Konkursy na stworzenie gier w kilka godzin/dni od zera
- Możliwość sprawdzenia się w pracy pod presją czasu
- Konieczność zaprojektowania wszystkiego samemu
- Możliwość stworzenia brzydkiego kodu i grafiki i bycie z nich dumnym
- Możliwość stworzenia konceptu gry i rozważenie czy ma on sens

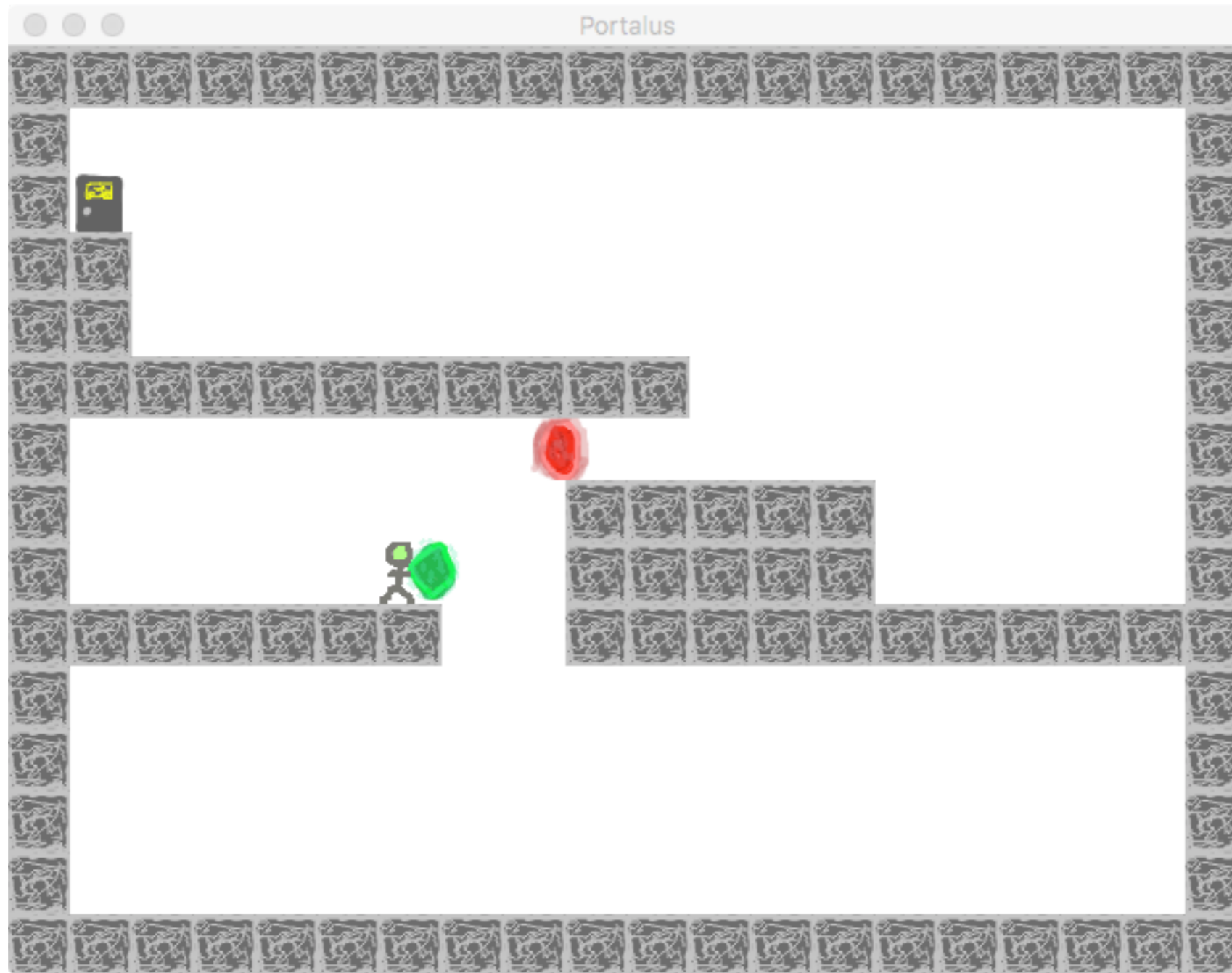
# COMPO 3.5H - PORTALUS

---

- Zrobienie gry w 3.5h bez użycia frameworków (ale z użyciem bibliotek graficznych)
- Dopasowanie się do tematyki: portale
- Wspólny czat z pozostałymi uczestnikami (możliwość wymieniania się pomysłami i problemami)
- Pozytywna krytyka i pochwały

# COMPO 3.5H - PORTALUS

---





# LUDUMDARE 38 - STOP CO2

---

- Konkurs ogólnościwiatowy
- Napisz grę samotnie (forever alone) lub w zespole w 3 dni
- Możliwość nie przyjscia na zajęcia ^ ^
- Określona tematyka
- Kategorie ocen (grafika, dźwięki, pomysł, ...)
- Brak profitu? Nagrody to nie wszystko

# LUDUMDARE 38 - STOP CO2



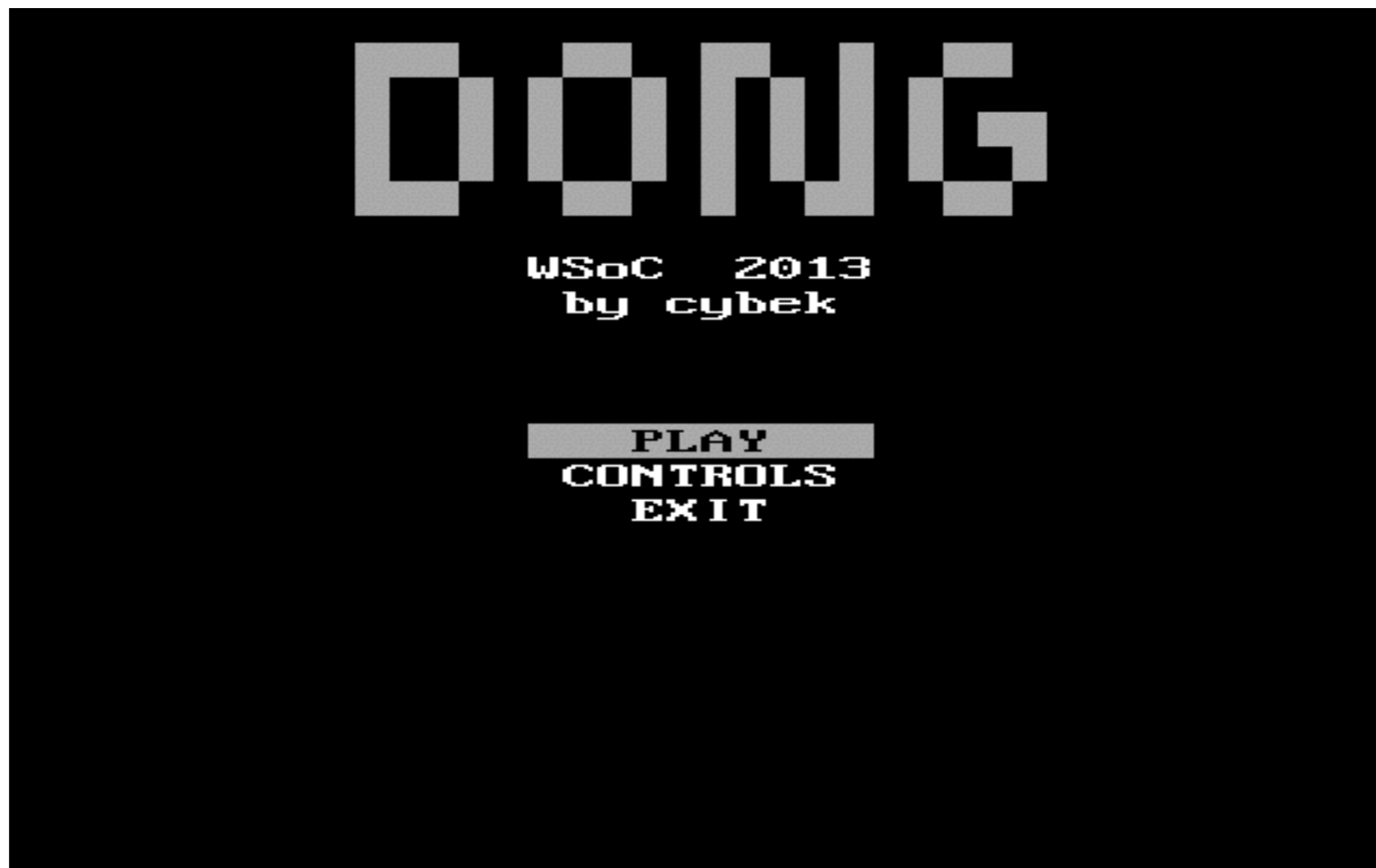
# WARSZTAT SUMMER OF CODE - DONG

---

- Coroczny konkurs na napisanie gry przez wakacje
- Dowolna tematyka
- Możliwość używania silników
- Możliwość kontynuacji gier, które zostały wcześniej zaczęte
  
- Nauka assemblera pod dosa... why not?

# WARSZTAT SUMMER OF CODE - DONG

---



# WARSZTAT SUMMER OF CODE - DONG


---



# PRZYDATNE LINKI

---

- Forum i serwis z możliwością udostępniania i komentowania gier (+ konkursy) - <https://warsztat.gd/>
- Angielskie materiały o tematyce gamedevu - <https://www.gamedev.net/>
- LudumDare - <http://ldjam.com/>



```
mov ah, 0x4c  
mov al, 0  
int 21h.....
```

*Michał Barnaś*

