

# Projekt zaliczeniowy

## Bubble Shooter

Autor: Wojciech Leśniak

## Spis treści

Spis treści .....	2
1. Wstęp .....	3
2. Przebieg gry .....	3
3. Bohaterowie .....	3
4. Mechanika .....	3
5. Rozgrywka.....	3
6. Technologia .....	3
7. Rozwinięcie.....	4
8. Prezentacja Gry .....	4

## 1. Wstęp

Projekt „Bubble Shooter” jest to gra zręcznościowa polegająca na sterowaniu głównym bohaterem czyli kulką z bronią („Kulką”) oraz utrzymaniu się jak najdłużej na mapie i eliminowanie wrogów.

## 2. Przebieg gry

Głównym zadaniem gracza jest utrzymanie się jak najdłużej na mapie. W prawym rogu gry został umieszczony licznik, który wskazuje ile przetrwaliśmy czasu na mapie. Wrogowie „czerwone kulki” z każdych stron starają się dostać do naszego bohatera, każde dotknięcie przez wroga skutkuje odjęciem 1 życia naszego bohatera. Posiadamy 4 życia.

## 3. Bohaterowie

- Główny bohater – niebieska kulka z bronią starająca się przetrwać na mapie
- Wróg – czerwona kulka starająca się dotknąć naszego bohatera
- Mapa – czarna przestrzeń

## 4. Mechanika

Funkcjonalność gry została napisana w języku C#.

## 5. Rozgrywka

Naszym bohaterem poruszamy się za pomocą strzałek lub klawiszami „w, s, a, d”. Oddawanie strzału możemy zrealizować za pomocą lewego klawisza myszki. Po przegranej grze do wznowienia ponownie rozgrywki należy użyć klawisza „R”. Posiadamy również możliwość zastopowania gry za pomocą klawisza spacji.

## 6. Technologia

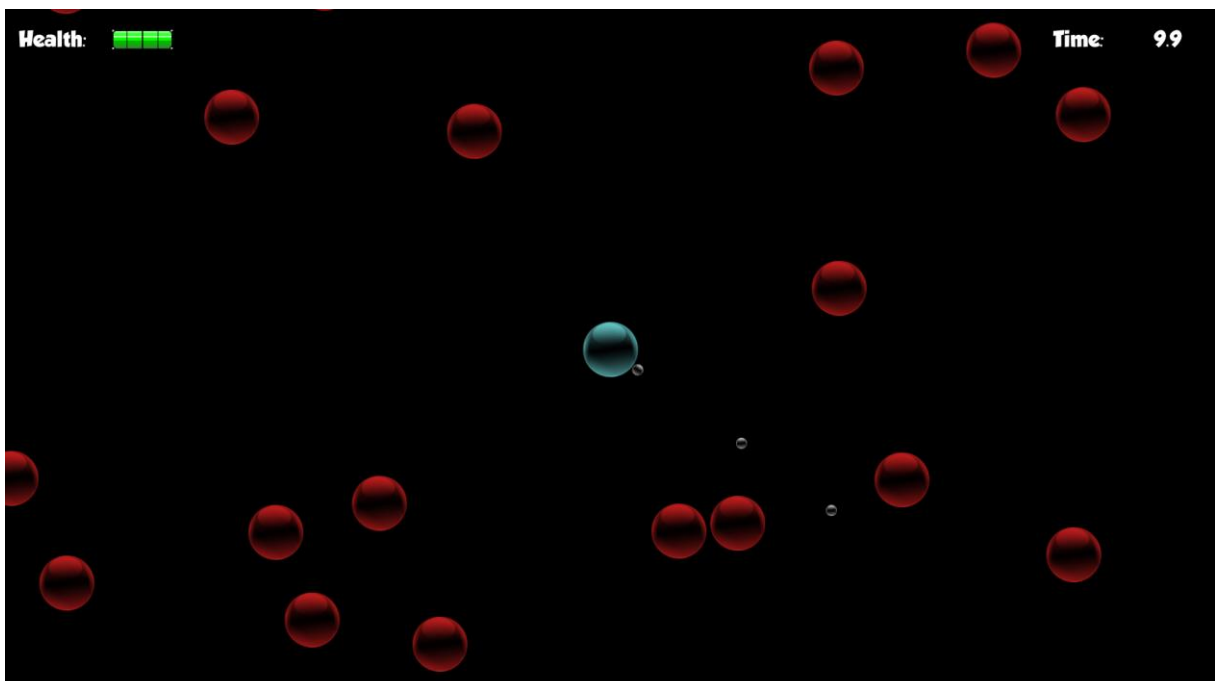
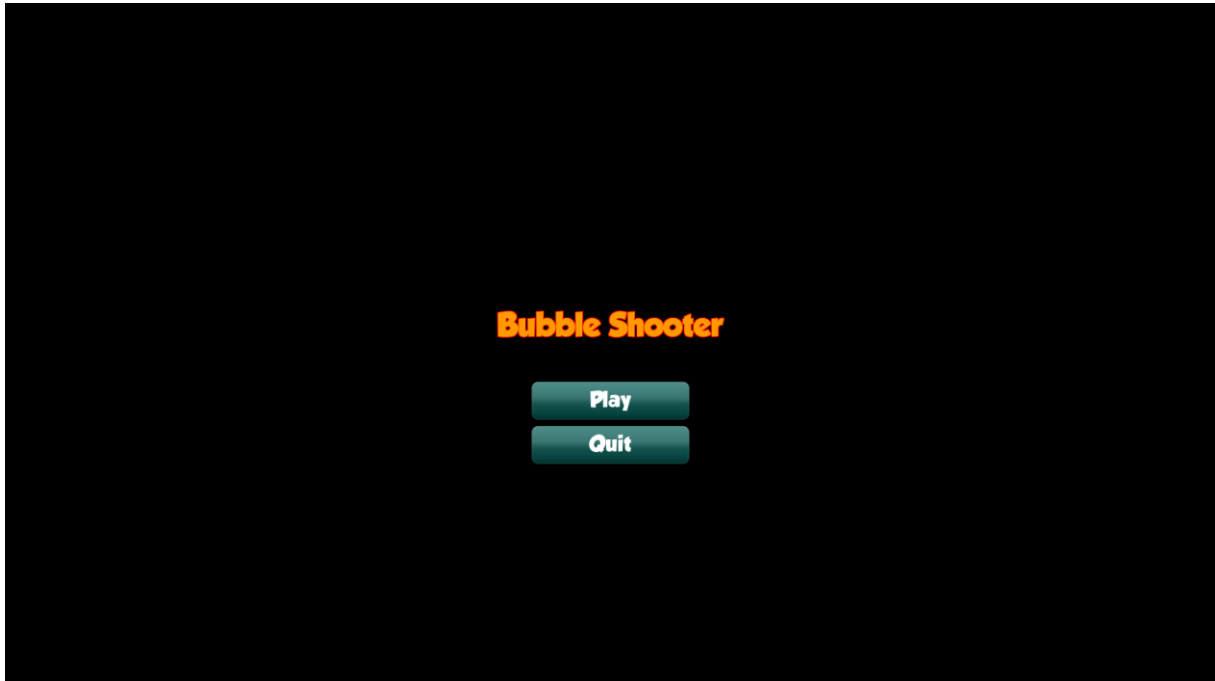
Gra została stworzona w programie UNITY. Skrypty do obsługi gry zostały napisane w języku C#. Grafika do gry oraz font został ściągnięty z :

- <https://opengameart.org/content/simple-buttons>
- <https://opengameart.org/content/bubbles8-colors>
- <https://opengameart.org/content/four-level-meter-indicator>
- <http://www.dafont.com/grobld.font>

## 7. Rozwinięcie

Gra w wersji końcowej będzie posiadała levele trudności. W każdym poszczególnym levelu gracz musi przetrwać odpowiednią ilość czasu. Dodatkowo zostanie dodany sklep, w którym gracz będzie miał możliwość zakupu lepszych strzałów oraz ubioru dla bohatera.

## 8. Prezentacja Gry



**Congratulations !**  
**You survived for 18.7 seconds...**

Thank You for playing

**Bubble Shooter**

- press R to play again -

Wojciech Lesniak