

Prezentacja Mandriva Linux

B. Nowak, M. Wawrzak, M. Lachman

17 listopada 2015

1 Wstęp

Celem ćwiczenia było zapoznanie się z dowolną dystrybucją Linuxa, inna niż ta omawiana na zajęciach oraz wykonanie prezentacji.

2 Wykonanie ćwiczenia

2.1 Mandriva Linux

Wybraną przez nas dystrybucją jest Mandriva Linux, ze względu na swoje podobieństwo do systemu Windows co ułatwia pracę z linux'em osobom początkującym. Przebieg instalacji jest intuicyjny, uwagę należy zwrócić głównie na wybór pulpitu graficznego oraz grupę pakietów. Dodatkowo proces instalacji pozwala na konfigurację pozostałych parametrów systemu, takich jak zaporę sieciową lub poziom bezpieczeństwa. Podczas obsługi tego systemu nie spotkaliśmy się z żadnymi błędami, które przeszkadzałyby w jego obsłudze. Jedną z zalet oferowaną przez Mandriva Linux jest graficzne centrum sterowania, które ułatwia obsługę systemu niedoświadczonym użytkownikom.

2.2 Treść prezentacji

W prezentacji zawarliśmy:

- Omówienie Mandriva Linux
- Przedstawienie odmian dystrybucji Mandriva
- Przebieg instalacji
- Sposób aktualizacji oprogramowania
- Wady i zalety

2.3 Wykonanie prezentacji w L^AT_EX-u

Do tworzenia prezentacji multimedialnych w L^AT_EX-u stosuje się beamer. Jest to klasa, która pełni rolę "PowerPointa" w świecie T_EX-a. Jedną z cech ramek tworzonych przy pomocy beamerów jest możliwość tworzenia warstw. Są one wyświetlane w odpowiednim porządku, w przypadku dokumentów pdf przechodzenie do nowej strony daje efekt dodawania czegoś do danego slajdu. Podstawowe elementy używane podczas tworzenia prezentacji:

- Deklaracja klasy dokumentu
`documentclass{beamer}`
- Określenie układu slajdów
`usetheme[opcje]{nazwa}`
- Określenie schematu kolorów
`busecolortheme[opcje]{nazwa}`
- Określenie schematu czcionek
`usefontstheme[opcje]{nazwa}`
- Wstawianie grafiki
`/begin{figure}`
`/includegraphics[opcje]{nazwa pliku.rozszerzenie}`
`/caption{Tytuł obrazka}`
`/end{figure}`
- Deklaracja slajdów(Ramek)
`/begin{frame}`
`/frametitle{Tytuł ramki}`
Treść slajdu...
`/end{frame}`
- Deklaracja bloków graficznych
`/begin{block} {Treść nagłówka bloku}`
Treść wypełnienia bloku
`/end{block}`

3 Podsumowanie

Mandriva Linux jest dystrybucją idealnie nadająca się dla początkującego użytkownika, który na co dzień miał styczność wyłącznie z systemami Windows. Rozbudowane środowisko graficzne pozwala na intuicyjną pracę. Mandriva jednak nie jest systemem tak ciągłym jak Archlinux czy Gentoo co sprawia różne problemy przy próbach aktualizacji tego systemu. Prezentacja została wykonana w oparciu o gotowy schemat beamera omawianego na zajęciach.