

# Prezentacja IOS

Natalia Sokulska, Maciek Tram, Mikołaj Sularz

5 lipca 2019

# Wstęp

iOS – system operacyjny Apple Inc. dla urządzeń mobilnych iPhone, iPod touch oraz iPad. Obecna nazwa funkcjonuje od 7 czerwca 2010, wcześniej system był znany jako iPhone OS. System ten bazuje na systemie operacyjnym Mac OS X 10.5 i tym samym na Darwinie.



# IOS

Wszelkie oprogramowanie jest indywidualnie dopuszczane do obiegu przez Apple Inc. i rozprowadzane z jednego repozytorium (App Store) centralnie tylko przez iTunes z obowiązkowym kryptograficznym podpisem potwierdzającym. Ten model dystrybucji, wprawdzie nie wolny, umożliwia zapobieganie rozprzestrzenianiu złośliwego oprogramowania, a przy tym umożliwia centralnie rozpowszechnione naprawy i wycofania, a co za tym idzie, niespotykane wysoki standard bezpieczeństwa i, w zamierzeniu, jakości dla ogółu użytkowników.



# Warstwy systemu

iOS składa się z 4 abstrakcyjnych warstw:

- ▶ Core OS Najniższa warstwa, zapewniająca interakcję między sprzętem a oprogramowaniem, w jej skład wchodzi jądro Darwin.
- ▶ Core Services To rdzenny zestaw podstawowych bibliotek do zarządzania pracą aplikacji i wątków, obsługa sieci, obsługa bazy danych (SQLite) i inne, których działanie nie jest bezpośrednio widoczne dla użytkownika.
- ▶ Media To warstwa zawierająca obsługę obrazu i dźwięku, również odtwarzanie wideo i obsługę formatów plików graficznych, w skład warstwy wchodzi znane biblioteki takie jak OpenGL, OpenAL czy Core Animation.
- ▶ Cocoa Touch – Jest to biblioteka interfejsu użytkownika z wykorzystaniem ekranu dotykowego, co różni go od tradycyjnego Cocoa z systemu OS X. W jego skład wchodzi również obsługa akcelerometru.

# Logo systemu



# Mac OS X 10.5

Mac OS X 10.5 (nazwa kodowa Leopard) – system operacyjny firmy Apple Inc., którego premiera odbyła się 26 października 2007, jako następca systemu Mac OS X 10.4.

## Nowa funkcjonalność

Leopard nosi numer 10.5 i został wydany 2,5 roku po Tigerze (19 miesięcy po Tigerze na procesorach Intelu). W porównaniu do Tigera jest bogatszy o ponad 300 nowych funkcji. Jednak zespołowi tworzącemu Leoparda nie udało się umieścić w wersji przeznaczonej do sprzedaży wszystkich zapowiadanych funkcji, będą one wydane w przyszłości. Jest to ostatnia wersja Mac OS X dla architektury PowerPC a także ostatnia z zamieszczoną emulacją architektury 68k.

# Cechy

- ▶ Uzyskanie zgodności ze standardem POSIX
- ▶ Nowa aplikacja Spaces umożliwiająca pracę na wielu pulpitych jednocześnie
- ▶ Program do przywracania usuniętych plików – Time Machine
- ▶ Program Quick Look umożliwiający szybki podgląd plików
- ▶ Wbudowana funkcja nadzoru rodzicielskiego dla każdego utworzonego konta w systemie
- ▶ Program Boot Camp umożliwiający instalację innych systemów operacyjnych (np. Windows Vista) na Makach bazujących na procesorach firmy Intel
- ▶ Nowy wygląd Docka
- ▶ Polska edycja (poprzednie wersje były spolszczone przez SAD.)



# Źródła

- ▶ <https://pl.wikipedia.org/wiki/IOS>
- ▶ [http://www.benchmark.pl/testy\\_i\\_recenzje/co-warto-zrobic-po-zainstalowaniu-ubuntu.html](http://www.benchmark.pl/testy_i_recenzje/co-warto-zrobic-po-zainstalowaniu-ubuntu.html)
- ▶ <http://www.benchmark.pl/aktualnosci/microsoft-linux-nie-jest-grozny-apple-i-google-tak.html>
- ▶ [https://pl.wikipedia.org/wiki/Mac\\_OS\\_X\\_10.5](https://pl.wikipedia.org/wiki/Mac_OS_X_10.5)