

SYSTEM OPERACYJNY

REACTOS

Wojciech Kozioł, Mikołaj Porada

23.12.2020

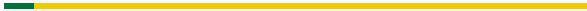
1. Wprowadzenie

2. Instalacja

Konfiguracja

3. Zarządzanie grupami

WPROWADZENIE



ReactOS to projekt rozwijany od blisko 22 lat. Mimo to nadal pozostaje w fazie alpha. Jego celem jest utworzenie systemu, który umożliwia korzystanie z aplikacji i sterowników Windowsa. System dystrybuowany jest w ramach licencji GPL. Docelowo projekt może pozwolić na korzystanie z oprogramowania napisanego na starsze wersje systemu Windows. Pomijając gry, może pozwolić na dalsze korzystanie z oprogramowania specjalistycznego np. w szpitalach i fabrykach.

Nazwa systemu to połączenie słów “reagować” (ang. react) i system (ang. os - operating system). Nazwa ReactOS ma nawiązywać do reakcji niezadowolonych programistów z monopolistycznej polityki Microsoftu.

Warto zwrócić uwagę, że ReactOS nie jest Unixem, twórcy powielili funkcje jądra Windows NT oraz podstawowych sterowników.

System częściowo implementuje funkcjonalność Windows API. Warstwę kompatybilności z Windowsem zapewnia systemowi wdrożenie kodu z projektu Wine (akronim wine is not emulator).

ReactOS wspiera wszystkie polecenia z powłoki Windowsa, dzięki czemu jest kompatybilny w pełni na pisanie programów wsadowych (pliki .BAT lub .CMD).

Projektem szczególnie zainteresował się rząd Rosyjski. Od 2002 do 2015 roku istniała Fundacja ReactOS działająca w Moskwie. Ciekawostką jest fakt iż system 31 lipca 2012 został zademonstrowany Władimirowi Putinowi.

Fakt iż ReactOS mocno “inspiruje się” rozwiązaniami zastosowanymi w MS Windows sprawia iż twórcy muszą starać się aby ReactOS wyraźnie odróżniał się od niego. W 2006 roku wybuchło niemałe zamieszanie w społeczności open source, ponieważ względem ReactOS padło oskarżenie że zawiera kod z deasemblacji Windowsa.

Zarzuty dotyczyły głównie zaledwie jednej funkcji, która była identyczna jak w Windows XP. Autor felernego kodu przyznał że funkcja pochodzi z dezasemblacji Windowsa, natomiast odpiął zarzut tłumacząc, że istnieje wyłącznie jeden możliwy sposób implementacji tej funkcji.

Skandal ten sprawił iż twórcy Wine zablokowali kilku programistą z projektu ReactOS możliwość na dokonywanie zmian w repozytorium projektu Wine. Doszło do tego w obawie twórców Wine przed możliwością na to iż programiści z ReactOS implementują więcej kodu z Windowsa, przez co nad projektem Wine zawisło by widmo wielomilionowego procesu ze strony Microsoftu.

INSTALACJA



W naszym przypadku zainstalowaliśmy ReactOS w wersji 0.4.13 na maszynie wirtualnej. Konfiguracja maszyny nie różniła się niczym szczególnym względem instalacji dystrybucji Linuxa, oprócz wybrania, że będziemy instalować system operacyjny: Windows 2003 (32-bit).

ReactOS 0.4.13 Setup

Language Selection

- Please choose the language used for the installation process.
Then press ENTER.
- This Language will be the default language for the final system.

```
Albanian
Arabic (Saudi Arabia)
Armenian
Azeri (Cyrillic)
Azeri (Latin)
Basque
Belarusian
Bengali (Bangladesh)
Bengali (India)
Bulgarian
Catalan
Chinese (Taiwan)
Chinese (PRC)
Chinese (Hong Kong S.A.R.)
Chinese (Singapore)
Chinese (Macau S.A.R.)
Croatian
Czech
Danish
Dutch (Netherlands)
Dutch (Belgium)
English (United States)
English (United Kingdom)
English (Australia)
English (Canada)
English (New Zealand)
English (Ireland)
English (South Africa)
```

ENTER = Continue F3 = Quit

Instalator ReactOS 0.4.13

Wybór języka

- Proszę wybrać język dla procesu instalacji systemu i nacisnąć ENTER.
- Wybrany język będzie domyślnym dla zainstalowanego systemu.

Malay (Malaysia)
Norwegian (Nynorsk)
Polish
Portuguese (Portugal)
Portuguese (Brazil)
Romanian
Romansh
Russian
Serbian (Cyrillic)
Serbian (Latin)
Slovak
Slovenian
Spanish (Traditional Sort)
Spanish (Mexico)
Spanish (International Sort)
Spanish (Guatemala)
Spanish (Costa Rica)
Spanish (Panama)
Spanish (Dominican Republic)
Spanish (Venezuela)
Spanish (Colombia)
Spanish (Peru)
Spanish (Argentina)
Spanish (Ecuador)
Spanish (Chile)
Spanish (Uruguay)
Spanish (Paraguay)
Spanish (Bolivia)

ENTER = Kontynuacja F3 = Wyjście

Instalator ReactOS 0.4.13

Witamy w programie instalacyjnym systemu ReactOS

Na tym etapie, instalator skopiuje niezbędne pliki systemu operacyjnego na twój komputer i rozpocznie kolejny etap procesu instalacji.

- Naciśnij ENTER, aby zainstalować lub uaktualnić system ReactOS.
- Naciśnij R, aby naprawić istniejącą instalację systemu ReactOS.
- Naciśnij L, aby zapoznać się z licencją systemu ReactOS
- Naciśnij F3, aby wyjść bez instalacji systemu ReactOS.

Więcej informacji o systemie ReactOS można znaleźć na stronie:
<http://www.reactos.org>

ENTER = Kontynuacja R = Naprawa F3 = Wyjście

Kosz

Moje dokumenty

Moje miejsca siedowe

Mój komputer

Menedżer aplikacji

Przeczytaj Mnie

Wiersz polecenia

Kreator dodawania sprzętu

Witamy

Ten kreator zainstaluje nowe sterowniki dla urządzenia:
Multimedia audio device

UWAGA! NIEODPOWIEDNI STEROWNIK MOŻE ZDESTABILIZOWAĆ LUB NAWET ZAWIESIĆ SYSTEM!

Zainstaluj sterownik automatycznie

Zainstaluj sterownik z określonej lokalizacji

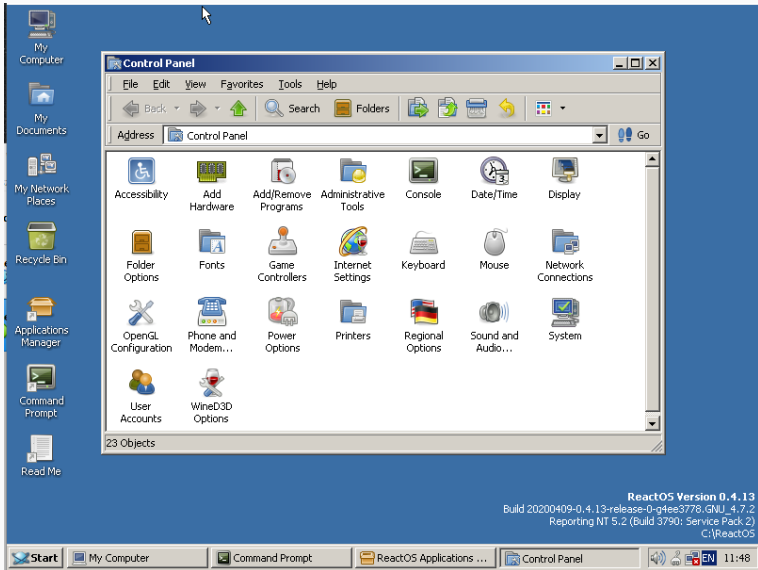
Naciśnij Dalej, aby kontynuować.

< Wstecz Daję > Anuluj

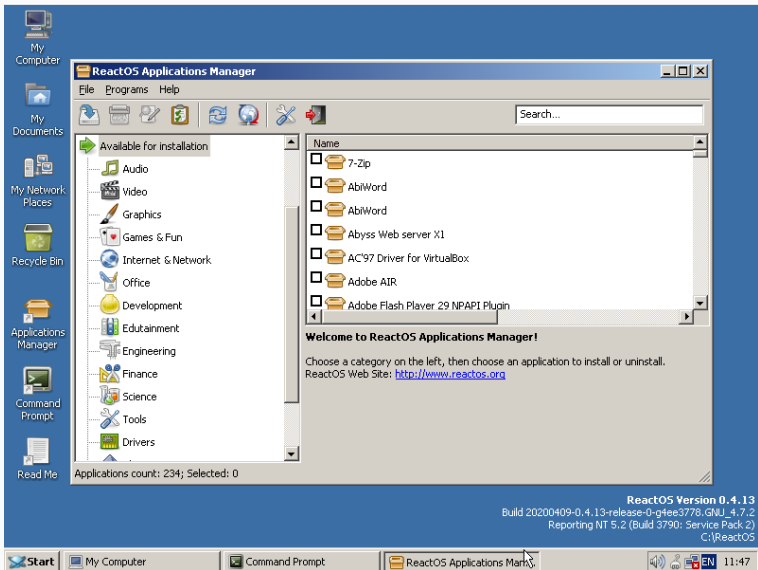
ReactOS Version 0.4.13
Build 20200409-0.4.13-release-0-g4ee3778.GNU_4.7.2
Reporting NT 5.2 (Build 3790: Service Pack 2)
C:\ReactOS

Start Kreator dodawania sprzętu 14:18

System konfigurujemy tak jak starsze wersje systemu Windows - za pomocą Panelu Sterowania.



System oferuje swój market ReactOS Applications Manager. Dzięki temu programowi możemy zarządzać programami zainstalowanymi w systemie, jak i pobrać dodatkowe oprogramowanie. Oprócz tego ReactOS wspiera normalne programy z Windowsa z rozszerzeniem .exe i .msi.

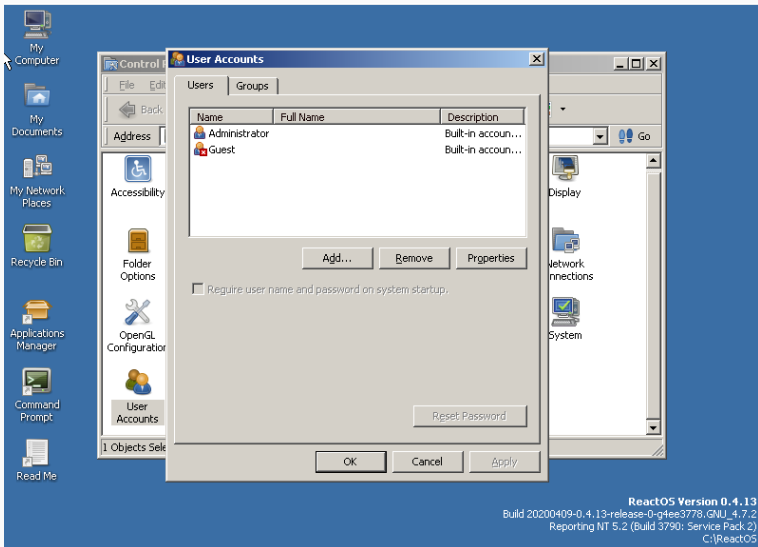


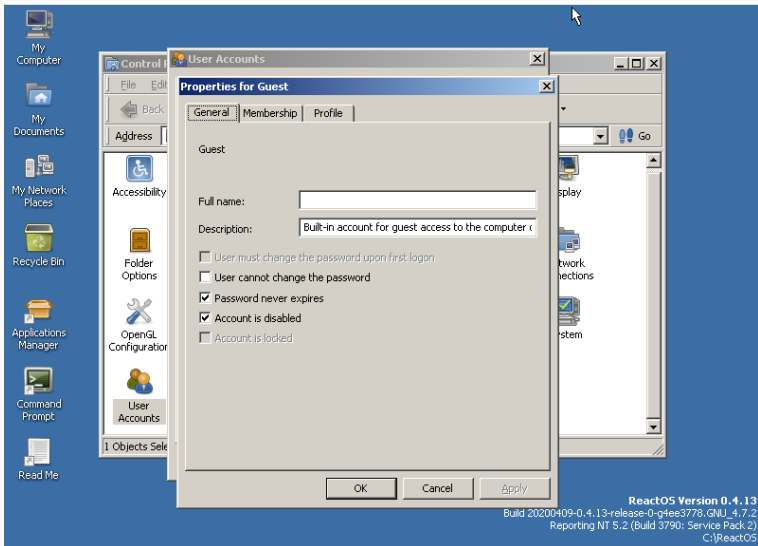
ZARZĄDZANIE GRUPAMI

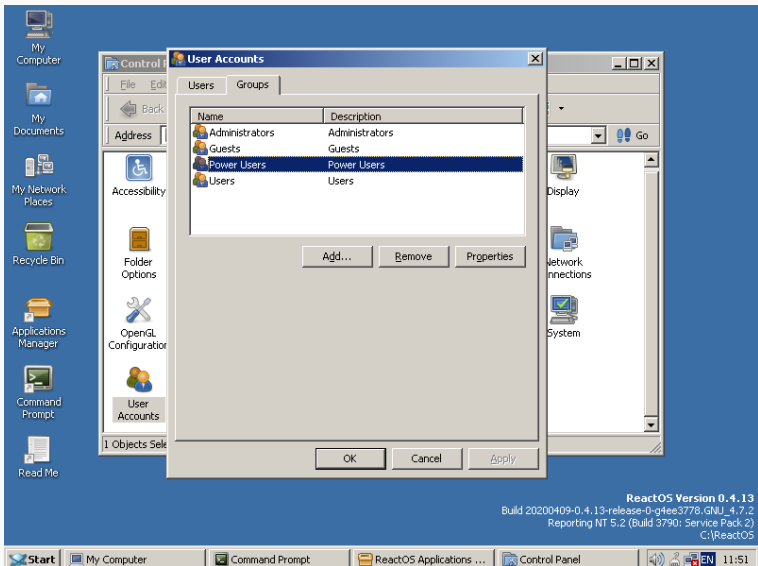


System pozwala na standardowe zarządzanie grupami ze starszych systemów Windows. Wchodząc do Panelu Sterowania i wybierając opcję zobaczymy okno User Accounts, gdzie możemy tworzyć zarządzać użytkownikami i jego uprawnieniami. Dodatkowo mamy możliwość kreowania grup użytkowników gdzie możemy określić specyficzne, powtarzające się zasady dla członków grup.

Na ten moment ReactOS nie wspiera bycia komputera częścią domeny Active Directory czy LDAP (np. wdrożenie Linuxowego Zentyala jako kontrolera domeny).







System jest implementacją Windowsa. Docelowo może pozwolić na “uwolnienie się” od zamkniętego systemu giganta z Redmond. Może pozwolić na uratowanie wielu nierozwijanych dalej programów ze starszych Windowsów, głównie oprogramowanie specjalistyczne i gry)



<https://pl.wikipedia.org/wiki/ReactOS>

<https://reactos.org/wiki/MissingReactOSFunctionality>

<https://reactos.org/>