

Przykładowe pytania testowe na egzamin z przedmiotu:

Inżynieria Oprogramowania

Termin egzaminu – w laboratoriach IMK: 135,136,142,143.

Nazwisko rozpoczyna się na literę **A - KO** - godz. 12.00 - 14.00

Nazwisko rozpoczyna się na literę **KR - P** - godz. 14.00 - 16.00

Nazwisko rozpoczyna się na literę **R - Ź** - godz. 16.00 - 18.00

Kolokwium obejmuje 100 pytań testowych, dla których należy wybrać właściwą odpowiedź. Przykładowe pytania zamieszczono poniżej:

1. Artefakty, elementy języka UML, w procesie wytwarzania oprogramowania stanowią:

- a/ fizyczne elementy informacyjne używane przy tworzeniu oprogramowania;
- b/ logiczne elementy informacyjne używane przy tworzeniu oprogramowania;
- c/ abstrakcyjne elementy informacyjne używane przy tworzeniu oprogramowania;
- d/ nierealne elementy informacyjne używane przy tworzeniu oprogramowania;

2. Wymagania z poziomu użytkownika mają postać:

- a/ informacji o sposobie przetwarzania danych;
- b/ układu wejść i wyjść;
- c/ opisu kolejnych testów;
- d/ opisu kolejnych procedur;

3. Dobór algorytmów i struktur danych odbywa się w fazie:

- a/ specyfikacji wymagań;
- b/ implementacji;
- c/ projektowania;
- d/ kodowania;